

Ref. 20630

**BINGO: ΟΙ ΗΧΟΙ ΤΩΝ ΣΥΝΑΙΣΘΗΜΑΤΩΝ****ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ**

- 1 CD AUDIO MP3
- 24 ΚΑΡΤΕΣ με ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΕΣ
- 50 ΚΟΚΚΙΝΕΣ ΜΑΡΚΕΣ
- 1 Οδηγός χρήσης του CD MP3

**ΨΥΧΟΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΟΙ ΣΤΟΧΟΙ**

Παιχνίδι **συσχέτισης** για εκμάθηση της διαφοροποίησης **βασικών συναισθημάτων**. Σύστημα του παραδοσιακού παιχνιδιού **bingo**: συνίσταται στο να συσχετίσετε την εικόνα του κάθε συναισθήματος με τον αντίστοιχο ήχο του. Το να ξέρει πως νιώθουμε και να αναγνωρίζει πως νιώθουν και οι άλλοι είναι βασικό για την σωστή προσωπική ανάπτυξη του παιδιού, ως τρόπος ενίσχυσης της αυτοεκτίμησής του.

**ΣΥΝΙΣΤΩΜΕΝΗ ΗΛΙΚΙΑ**

Από 3 ετών και άνω.

**ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ**

Το **CD AUDIO MP3** περιέχει **24 ΠΙΣΤΕΣ**:

- **Πίστες 1 ως 12**: κάθε πίστα περιέχει **έναν μοναδικό ήχο** για να δουλέψετε κάθε συναίσθημα ξεχωριστά (κοίτα τον πίνακα με την σειρά των ήχων)
- **Πίστες 13 ως 24**: κάθε πίστα περιέχει τους **12 ήχους συναισθημάτων μοιρασμένων στην τύχη** με διαφορετική μορφή (κοίτα τον πίνακα με τις νικήτριες κάρτες σε κάθε πίστα).

Οι **24 ΚΑΡΤΕΣ με ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΕΣ** κατανέμονται σε:

- 12 κάρτες με **κόκκινο πλαίσιο** για τον δάσκαλο (κάρτες από 1 ως 12)
- 12 κάρτες με **μπλε πλαίσιο** για τους μαθητές (κάρτες από 13 ως 24)

**ΣΥΣΤΗΜΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ ΚΑΙ ΣΥΣΤΑΣΕΙΣ ΧΡΗΣΗΣ**

- 1. ΚΟΚΚΙΝΟ ΠΛΑΙΣΙΟ** (κάρτες από 1 ως 12): Ακούστε τους 12 ήχους των συναισθημάτων και συσχετίστε τους με τις φωτογραφίες μεγάλου μεγέθους. Μπορεί να συμμετέχει **ΟΛΗ Η ΤΑΞΗ**.

<b>Ν° ΠΙΣΤΑΣ</b>	<b>Ν° ΚΑΡΤΑΣ</b>	<b>ΗΧΟΣ</b>	<b>ΣΥΝΑΙΣΘΗΜΑ</b>
<b>1</b>	<b>1</b>	Γέλιο	Χαρά, ευτυχία
<b>2</b>	<b>2</b>	Κλάμα	Θλίψη, λύπη, πόνος
<b>3</b>	<b>3</b>	Έκπληξη	Έκπληξη, θαυμασμός, σαγήνη
<b>4</b>	<b>4</b>	Θυμός	Θυμός, ενόχληση, μανία, δυσαρέσκεια
<b>5</b>	<b>5</b>	Φιλί	Τρυφερότητα, εκτίμηση, αγάπη, στοργή
<b>6</b>	<b>6</b>	Κοροϊδία	Περιφρόνηση, κοροϊδία, γελοιοποίηση
<b>7</b>	<b>7</b>	Κραυγή	Φόβος, τρόμος
<b>8</b>	<b>8</b>	Αηδία	Αποστροφή, εκφοβισμός, απέχθεια, αιώθηση
<b>9</b>	<b>9</b>	Χασμούρημα	Κούραση, νύστα, εξάντληση
<b>10</b>	<b>10</b>	Γεύομαι	Δοκιμάζω κάτι καλό, γεύομαι
<b>11</b>	<b>11</b>	Τουρτουρίζω	Τρέμω, νιώθω σύγκρυο, κρυώνω
<b>12</b>	<b>12</b>	Κοιμάμαι	Ξεκουράζομαι, ονειρεύομαι

2. **ΜΠΛΕ ΠΛΑΙΣΙΟ** (κάρτες από 13 ως 24): Bingo ήχων. Μπορούν να συμμετέχουν μέχρι 12 ΠΑΙΔΙΑ με ατομική κάρτα για κάθε παιδί, ή 24 ΠΑΙΔΙΑ μοιράζοντας μία κάρτα ανά 2 παιδιά.
- Για αυτή την μορφή παιχνιδιού διανέμονται **4 κόκκινες μάρκες** μαζί με κάθε κάρτα.
  - Για κάθε πίστα υπάρχει μία σειρά από **νικήτριες κάρτες** σύμφωνα με τους ήχους που ακούγονται:

<b>ΝΙΚΗΤΡΙΕΣ ΚΑΡΤΕΣ</b>						
<b>ΠΙΣΤΑ</b>	<b>1°</b>	<b>2°</b>	<b>3°</b>	<b>4°</b>	<b>5°</b>	<b>6°</b>
<b>13</b>	15	20	14, 17, 22, 23	13, 24	16, 18, 19, 21	
<b>14</b>	23	17	14	13, 24	16, 18, 19	15, 20, 21, 22
<b>15</b>	19	20	15, 24	16	13, 18, 21	14, 17, 22, 23
<b>16</b>	22	23	17, 20	13, 18, 19, 24	14, 15, 16, 21	
<b>17</b>	17	16	14	15, 21	20, 22, 23	13, 18, 19, 24
<b>18</b>	24	20	13, 17, 22	14, 15, 21	16, 18, 19, 23	
<b>19</b>	13	21	15, 20, 24	16, 18, 19	14, 17, 22, 23	
<b>20</b>	16	17	13, 18	19	20, 21, 22	14, 15, 23, 24
<b>21</b>	14	17	16	23	15, 20, 21, 22	13, 18, 19, 24
<b>22</b>	18	13	14, 16, 21	15, 17, 24	19, 20, 22, 23	
<b>23</b>	20	15	23	19, 24	16, 17, 22	13, 14, 18, 21
<b>24</b>	21	13	22	14	16, 18, 19, 23	15, 17, 20, 24

#### **ΣΥΝΙΣΤΩΜΕΝΕΣ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ**

Ο στόχος είναι τα παιδιά να εκφράσουν λεκτικά τα συναισθήματα και να μάθουν να τα αναγνωρίζουν, τόσο στους εαυτούς τους όσο και στους άλλους.

#### **ΜΙΑ ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ, ΜΙΑ ΕΡΩΤΗΣΗ**

Ο δάσκαλος θα δείξει μία φωτογραφία των παιδιών (κάρτες από 1 ως 12 με κόκκινο πλαίσιο) και δίνοντας όνομα στο αγόρι ή στο κορίτσι (κάθε φορά θα αλλάζει το όνομα για να διευκολύνει τα παιδιά να δημιουργούν καινούριες ιστορίες) θα ρωτήσει:

#### **Δυσκολία 1**

“Τί έπαθε ο ... (Γιώργος) και είναι λυπημένος;”

Τα παιδιά δημιουργούν καταστάσεις από τις οποίες προκύπτει αυτό το συναίσθημα.

#### **Δυσκολία 2**

“Τί έπαθε ο ... (Γιώργος);”

Τα παιδιά αναγνωρίζουν το συναίσθημα και δημιουργούν καταστάσεις από τις οποίες προκύπτει αυτό το συναίσθημα.