

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ

Παιγνίδι που αποτελείται από **70 καρτέλες με σχέδια** που περιέχουν: **12 διασκεδαστικές ιστορίες** που διηγούνται ανέκδοτες καταστάσεις που συμβαίνουν στο χώρο του σπιτιού. Επίσης περιέχει **καρτέλες-ερωτηματικό** που χρησιμεύουν για αντικαταστήσουν μερικές σκηνές και να τις τοποθετήσουν στο τέλος των ιστοριών, δίνοντας στο παιδί την δυνατότητα να φανταστεί μια διαφορετική κατάσταση. Διαθέτει **ΣΥΣΤΗΜΑ ΑΥΤΟΔΙΟΡΘΩΣΗΣ** στο πίσω μέρος.

ΨΥΧΟΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

Τα περιβάλλοντα, τα πρόσωπα και οι καταστάσεις που απεικονίζονται στα σχέδια είναι οικεία και κοντά στον χώρο όπου κινείται το παιδί. Οι ιστορίες αναδημιουργούν διασκεδαστικές καταστάσεις και εμπειρίες που διευκολύνουν την διήγηση αυτών. Είναι ένα εξαιρετικό μέσο για την **ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΤΗΣ ΓΛΩΣΣΑΣ**, την **ΔΙΕΥΡΥΝΣΗ ΤΟΥ ΛΕΞΙΛΟΓΙΟΥ** και την χρήση των **ΡΗΜΑΤΩΝ** που αντιστοιχούν στις δράσεις που απεικονίζονται στα σχέδια.

Η χρονολογική τακτοποίηση των σχεδίων, ευνοεί την διανοητική διαδικασία που επιτρέπει στο παιδί να προσδιορίσει μια σχέση αλληλουχίας με τον χρόνο και να ανακαλύψει την λογική και χρονική σειρά όπου συμβαίνουν τα πράγματα (**ΛΟΓΙΚΗ ΧΩΡΟΥ - ΧΡΟΝΟΥ**).

ΨΥΧΟΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ:

- Ενίσχυση της λογικής σκέψης και της λογικής χώρου - χρόνου.
- Ανάπτυξη της παρατήρησης και της ικανότητας χρονολογικής τακτοποίησης συμβάντων.
- Εξοικείωση με την αλληλουχική σειρά των πραγμάτων.
- Ανάπτυξη και διεύρυνση του βασικού λεξιλογίου
- Έναρξη της αφηρημένης σκέψης (χρησιμεύει σαν βάση για την θεμελίωση διανοητικών σχέσεων και για να δοθούν τα πρώτα βήματα μεταβίβασης από την συγκεκριμένη σκέψη στην αφηρημένη).
- Βελτιώσει τον ψυχοκινητικό συντονισμό με τον χειρισμό των καρτελών και την σωστή τοποθέτησή τους

ΣΥΝΙΣΤΩΜΕΝΗ ΗΛΙΚΙΑ

Από 3ών ετών.

ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΟΥ ΠΑΙΓΝΙΔΙΟΥ ΚΑΙ ΣΥΣΤΑΣΕΙΣ ΧΡΗΣΗΣ

- Κάθε ιστορία έχει ένα πλαίσιο με διαφορετικό χρώμα που διευκολύνει τον διαχωρισμό και την ομαδοποίηση αυτών.
- Αφού μαζευτούν σε μια ομάδα τα σχέδια που αντιστοιχούν στην ίδια ιστορία, βάζουν από την μπροστινή πλευρά όλες τις σκηνές και αρχίζει η τακτοποίησή τους.
- Ο αριθμός των σχεδίων που συνθέτει την κάθε ιστορία μαρκάρει το επίπεδο δυσκολίας. Συνιστάται να ξεκινήσει με τις ιστορίες που αποτελούνται από 4 σχέδια, μέχρι να φτάσει στα 7 σχέδια.
- Οι ιστορίες διαθέτουν στο πίσω μέρος ένα σύστημα αυτοδιόρθωσης, αν και ενδείκνυται να γίνεται η τακτοποίηση των ιστοριών ελεύθερα, με σκοπό να ενισχυθεί η ικανότητα λογικής σχέσης της αλληλουχικής σειράς που επιλέχθηκε.
- Οι καρτέλες-ερωτηματικό “ ; ” μπορούν να χρησιμοποιηθούν με διάφορους τρόπους:
 - a. Για αντικατάσταση κάποιας σκηνής κλειδί για την κατανόηση μιας ιστορίας. Θα ρωτήσετε το παιδί “τι πιστεύεις ότι μπορεί να έχει συμβεί σ’ αυτή τη σκηνή για να συμβεί αυτό έπειτα;”
 - b. Για αντικατάσταση της τελευταίας σκηνής κάποιας ιστορίας, για να αφηθεί το τέλος ανοιχτό και να ενθαρρυνθεί η φαντασία του παιδιού. Θα ρωτήσετε το παιδί: “πώς φαντάζεσαι ότι τελειώνει; Ή πώς πιστεύεις ότι τελειώνει;”
- Ενδείκνυται να κατασκευάσετε μια ιστορία σαν παράδειγμα για να διευκολύνετε τα παιδιά να καταλάβουν το σύστημα του παιγνιδιού.